

# Comment sensibiliser et former son équipe à la science ouverte par le jeu ?

 [opencience.pasteur.fr/2025/04/02/comment-sensibiliser-et-former-son-equipe-a-la-science-ouverte-par-le-jeu/](https://opencience.pasteur.fr/2025/04/02/comment-sensibiliser-et-former-son-equipe-a-la-science-ouverte-par-le-jeu/)

CeRIS - Institut Pasteur

2 avril 2025

Les **jeux éducatifs** sont de plus en plus utilisés pour transmettre des connaissances sur des sujets complexes, et la science ouverte ne fait pas exception. Si vous souhaitez sensibiliser vos collègues aux principes fondamentaux de l'**Open Access** et de la **gestion des données de la recherche**, voici une sélection de cinq jeux qui abordent ces sujets de manière ludique. Vous pouvez les utiliser en intégralité ou en partie pour des animations ou des formations.

## Journey to Open Science

Nombre de joueur(s) : 1 ou plus

Langue(s) : Français

Licence : CC BY-NC-ND 4.0

Ce **jeu vidéo** invite les joueurs à explorer le monde de l'Open Access en suivant un parcours interactif. L'objectif est de comprendre les enjeux du partage des connaissances scientifiques, de la publication libre et de l'accès ouvert à travers des défis et des énigmes. Développé par l'Université de Bordeaux, le jeu est disponible en téléchargement sur Windows, Mac et Android. Un kit pédagogique très complet est également téléchargeable.

## Open Science Pursuit

Nombre de joueur(s) : 2 ou plus

Langue(s) : Français, Anglais

Licence : CC BY 4.0

Créé par la Direction de l'Information, des Bibliothèques et de la Science Ouverte de l'Université Paris-Saclay, *Open Science Pursuit* se présente sous la forme de questions/réponses réparties en trois catégories : bibliométrie, données et édition/publication. Le jeu est **imprimable** mais il **peut également se jouer sans support** avec seulement le livret de l'animateur qui comprend les questions, les réponses et des informations supplémentaires.

## L'Openscientomètre – The Openscientometer

Nombre de joueur(s) : 1 ou plus (mode solo et mode collaboratif)

Langue(s) : Français, Anglais

Licence : CC BY 4.0

Ce jeu **disponible sur navigateur** aborde la science ouverte avec des nombres. En évaluant des ordres de grandeur, les joueurs se questionnent sur les différents enjeux de la science ouverte. Il a été créé par l'Université de Liège.

#### Open Science Files

Nombre de joueur(s) : 1 ou plus

Langue(s) : Anglais

Licence : CC BY 4.0

Dans ce jeu, les joueurs sont confrontés à des enquêtes fictives basées sur des situations réelles dans le monde de la science ouverte. Ils doivent résoudre une **série d'énigmes** en analysant des données ouvertes et en réutilisant des résultats de recherches partagées. Les cinq énigmes sont disponibles sous la forme de **fichiers Word téléchargeables**. Un navigateur web est nécessaire pour résoudre les énigmes. Ce jeu a été créé dans le cadre du projet YUFERING financé par la Commission européenne.

#### Research Data Management Adventure

Nombre de joueur(s) : 1 ou plus

Langue(s) : Anglais

Licence : CC BY-NC-SA 4.0

Dans cette **aventure dont vous êtes le héros**, le joueur se plonge dans la gestion des données de la recherche. Il apprend à organiser, partager et conserver les données de manière sécurisée et conforme aux bonnes pratiques. Ce jeu est particulièrement utile pour les chercheurs, étudiants et professionnels souhaitant mieux comprendre l'importance de la gestion des données et la manière de les rendre accessibles à la communauté scientifique. **Disponible sur navigateur**, ce jeu a été créé par l'Université de Bath et l'Université de Stellenbosch.