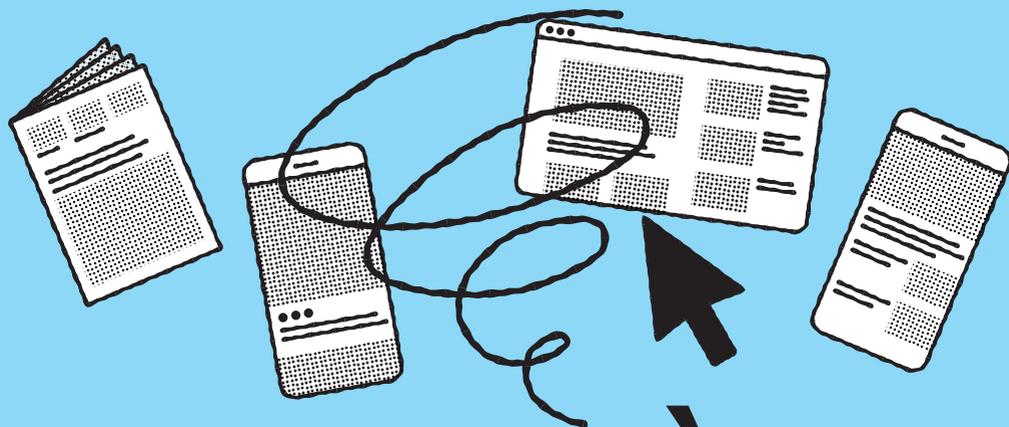


# EMI EN



# BIBLIOTHÈQUE

La commission Numérique de l'ABF vous présente sa sélection de ressources documentaires pertinentes pour aborder l'Éducation aux Médias et à l'Information (EMI) en bibliothèque. Elles couvrent des thématiques variées comme la critique des sources, la compréhension des médias, et l'impact du numérique.

---

## Livres Adultes

- ◆ *Crédulité & rumeurs. Faire face aux théories du complot et aux fake news.* Bronner Gérard, Krassinsky, éd. du Lombard, 2018. Une BD pour apprendre à trier et vérifier les sources d'information.
- ◆ *Incrovables... mais faux! Histoires de complots de JFK au Covid-19.* Quivy Vincent, éd. du Seuil, 2020. Un tour d'horizon des théories du complot, racontées et expliquées afin d'en montrer les ressorts et de mettre en évidence la faiblesse ou l'absurdité des argumentations sur lesquelles elles s'appuient.

---

## Adolescents

- ◆ *15 jours sans réseau.* Rigal-Goulard, Sophie, Rageot, 2017.
- ◆ *Les écrans et moi: mieux les comprendre pour mieux les maîtriser.* Tisseron Serge, éd. Hygee, 2021. Un ouvrage éducatif pour développer une approche critique des écrans.
- ◆ *L'intelligence artificielle.* Lardon Julie, éd. La Poule qui pond, 2023.
- ◆ *Peut-on déjouer les fake news ?* Monvoisin Richard, éd. La Martinière, 2025.

---

## Enfants

- ◆ *L'attaque des slips tueurs.* Gravel Élise, Milan, 2023. Une BD hilarante pour apprendre à combattre les fake news.
- ◆ *La vérité sur l'affaire des trois petits cochons.* Scieszka Jon, Nathan, 2007.

---

## Ressources Numériques Sites

- ◆ Plateforme du Centre pour l'éducation aux médias et à l'information (CLEMI) [www.clemi.fr](http://www.clemi.fr)  
Des ressources pédagogiques gratuites pour apprendre à analyser les médias et développer l'esprit critique.

◆ *Les Voyageurs du numérique* (BSF)  
[tinyurl.com/mr5hww3b](https://tinyurl.com/mr5hww3b)

◆ *Vinz et Lou sur internet*  
[www.vinzelou.net](https://www.vinzelou.net)  
Une plateforme de ressources en ligne pour apprendre à naviguer sur internet en toute sécurité.  
Pour les 7–12 ans.

---

## Chaînes et vidéos YouTube

◆ *WTFake*  
[tinyurl.com/yp9pyxka](https://tinyurl.com/yp9pyxka)

◆ *Info ou Mytho ?*  
[tinyurl.com/4uk3vc5c](https://tinyurl.com/4uk3vc5c)

◆ *La Tronche en Biais*  
[tinyurl.com/yc69jwjt](https://tinyurl.com/yc69jwjt)

◆ *L'Esprit critique*  
[tinyurl.com/y4bu4umm](https://tinyurl.com/y4bu4umm)

◆ *Le complot chat*  
[tinyurl.com/3mzs86tc](https://tinyurl.com/3mzs86tc)  
Une vidéo reprenant les codes des fake news, réalisée dans le cadre du programme *Mon Œil!* par W. Laboury avec les élèves de 2GA du Lycée M. Vionnet à Bondy.

---

## Podcasts

◆ *Méta de choc*  
[metadechoc.fr](https://metadechoc.fr)  
Des épisodes à écouter, mais aussi des ressources en ligne et des livres.

◆ *Lulu Podcast*  
[tinyurl.com/ycx8uce6](https://tinyurl.com/ycx8uce6)  
Un podcast à écouter à partir de 6 ans.

---

## Intelligence artificielle

◆ *VERA*  
[www.askvera.org](https://www.askvera.org)  
Une IA pour lutter contre la désinformation, qui peut être directement contactée par WhatsApp ou par téléphone.

◆ *Compar:IA*  
[comparia.beta.gouv.fr](https://comparia.beta.gouv.fr)  
Un outil mis à disposition par le Gouvernement pour interroger à l'aveugle deux modèles de langage conversationnels sur des tâches exprimées en français et comparer les résultats.

---

## Jeux Jeux sérieux

◆ *Bad News*  
[www.getbadnews.com](https://www.getbadnews.com)  
Le joueur incarne un diffuseur de fake news et découvre les techniques pour manipuler l'opinion publique.  
Pour les ados et les adultes (jeu en anglais).

◆ *Info Hunter*  
[www.infohunter.education](https://www.infohunter.education)  
Le joueur enquête pour vérifier la véracité des informations circulant sur le web.  
Pour les collégiens et lycéens.

◆ Découvrir les biais cognitifs : 60+ cartes et un atelier  
[tinyurl.com/4dvw8769](https://tinyurl.com/4dvw8769)  
Les biais dans le design de produits et de services.  
Pour les adultes.

---

## Jeux vidéo narratifs

◆ *Papers, Please* [papersplea.se](https://papersplea.se)  
Dans ce jeu multiplateforme (PC, Mac, Linux, Android, iOS), le joueur est un agent d'immigration, confronté à des choix éthiques influencés par des informations incomplètes.  
Pour les ados et les adultes.

◆ *The Republica Times* :  
[dukope.com/trt/play.html](https://dukope.com/trt/play.html)  
Dans ce jeu en ligne, le joueur gère un journal dans une dictature et doit choisir quelles informations publier pour satisfaire le régime.  
Pour les ados et les adultes.

◆ *We Become What We Behold*  
[tinyurl.com/5drjyk5s](https://tinyurl.com/5drjyk5s)  
Ce jeu court, accessible en ligne, montre comment des messages médiatiques peuvent créer des spirales de haine ou de paix.  
Pour les jeunes et les adultes.

---

## Bonus

◆ *Ocytocine : la brigade anti fake news*  
[tinyurl.com/4aw58ewd](https://tinyurl.com/4aw58ewd)  
Jeu sérieux créé par Le Dôme (Caen) pour sensibiliser à la désinformation.  
Les participants évoluent dans un faux réseau social, « Ocytocine », où ils doivent repérer et analyser les fake news. L'objectif : renforcer l'esprit critique face aux informations en ligne.  
Proposé lors d'ateliers, le jeu s'accompagne d'un kit téléchargeable (plans et guide d'animation) pour les enseignants et médiateurs.  
Informations : 02 31 06 60 50, [bonjour@ledome.info](mailto:bonjour@ledome.info)

